

Curriculum Vitae

Datos personales

Grzegorz Adam Hankiewicz Hankiewicz

28770 Colmenar Viejo, Madrid, España.

Correo electrónico: gradha@imap.cc.

Web profesional: <http://linkedin.com/in/gradha>.

Blog: <http://gradha.github.io/>.

Nacido el 26 de Abril de 1980 en Varsovia, Polonia. Nacionalidad Española.

Disponibilidad para trabajar en Madrid, País Vasco o teletrabajo.

Formación (en España)

2001 — 2003	Ciclo superior de informática en ESIDE (Ingeniero informático, http://www.eside.deusto.es/).
2001	Permiso de conducir (clase B).
1998 — 2001	Ciclo medio de informática en ESIDE (Ingeniero técnico en Informática de Gestión, http://www.eside.deusto.es/).
1991 — 1998	Colegio Alemán San Bonifacio de Bilbao (http://www.dsbilbao.org/).

Idiomas

- Español, nivel alto.
- Inglés, nivel alto, 1.5 años de estancia en Inglaterra trabajando.
- Alemán, nivel alto.
- Polaco, lengua materna.

Experiencia profesional

- 2015-10 — Hoy Analista programador iOS/Android para Acuérdate de Mí S.L.
(<http://acuerratedemi.com.es/>)
- 2015-03 — 2015-09 Analista programador iOS/Android para Vector Software Factory.
(<http://www.vector-itcgroup.com>)
- 2014-12 — 2015-01 Desarrollo Xamarin iOS/Android para Melio. (<http://melio.tv>)
- 2015-01 — 2015-02 Desarrollo Android de Feeldreams (<http://feeldreams.org>) para ClimbCrew.
(<http://climbcrew.com>)
- 2014-08 — 2014-09 Programador iOS/Android para Sopra. (<http://www.sopra.net/>)
- 2014-04 — 2014-07 Programador iOS/Android para eFaber. (<http://www.efaber.net/>)
- 2013-08 — 2013-11 Desarrollo iOS para SopraGroup. (<http://www.sopragroup.es>)
- 2013-02 — 2013-05 Desarrollo iOS para GOWEX. (<http://www.gowex.com>)
- 2012-02 — 2012-02 Desarrollo iOS/Android para ideup! (<http://www.ideup.com/>).
- 2011-03 — 2011-12 Programador iOS para Delaware. (<http://www.grupodelaware.com/>)
- 2010-09 — 2010-09 Desarrollo iPod/iPhone para Monkey toons/Aitoons.
(<http://www.monkeytoons.com/>, <http://www.aitoons.es/>)
- 2009-10 — 2012-12 Programador iOS/Android para eFaber. (<http://www.efaber.net/>)
- 2008-09 — 2015-02 Trabajador autónomo en desarrollos para iPod/iPhone/iPad/Android.
- 2006-09 — 2008-09 Jefe de producto de TeraVial (SIG para conservación de carreteras) en Rastertech España. (<http://www.rastertech.es/>).
- 2005-09 — 2006-09 Programador de C++ para dispositivos empotrados con Linux (producto GateDefender) en Panda Software. (<http://www.pandasoftware.es/>)
- 2003-11 — 2005-04 Programador de videojuegos a jornada completa para para Climax Brighton, en Inglaterra. (<http://www.climaxgroup.com/>)
- 2003-06 — 2003-10 Analista programador a jornada completa para eFaber.
(<http://www.efaber.net/>)
- 2002-12 — 2003-06 Analista programador a jornada parcial para eFaber.

Ejemplos de trabajo como autónomo

- 2014 Desarrollo de Seohtracker, un diario de peso multi plataforma implementado con Nim publicado en la tienda App Store y Mac App Store.
- 2014 Bilbao Makers (<https://itunes.apple.com/es/app/bilbao-makers/id891749108?mt=8>), guía e información sobre la Bilbao Makers mini faire.
- 2012 Prototipo Lagunfon para Android (<http://www.lagunfon.com>) para seguimiento y localización de personas mayores o con discapacidad.
- 2012 iRutas Bilbao para iOS (<http://itunes.apple.com/es/app/irutas-bilbao/id522068977?mt=8>), guía turística.
- 2011 KomGuida para iOS (<http://gradha.github.com/OpenGida-iOS/>).
- 2011 Implementación de Irekia (1.0 y 1.1) para móviles Android (<http://gradha.github.com/OpenIrekia-Android/>).
- 2010 Programación de Irekia (<http://gradha.github.com/OpenIrekia-iOS/>), visor de noticias, fotos y vídeos para iPhone e iPad.
- 2009 — 2010 Programación de la aplicación Tooio, Hoy Cinema y 11870 como trabajo para la empresa Tooio (<https://www.youtube.com/watch?v=GzfovBjWXi8>).
- 2009 — 2010 Servicio de consultoría y desarrollo (C++/GIS) para Rastertech España (<http://www.rastertech.es/>).
- 2009 Desarrollo de videojuego propio Submarine Hunt publicado en la tienda App Store.

Habilidades y conocimientos

Programación de aplicaciones para MS-DOS, Windows, Linux, OSX, iOS y Android.

Lenguajes por nivel práctico de conocimiento:

Nivel alto	Java (para móviles).
Nivel medio	Objective-C, Nim, Python, SQL.
Nivel bajo	C++, C#, Swift.

Software Libre y Open Source

2012 — 2015	Nim (http://nim-lang.org), lenguaje de programación. Contribuciones a la librería estándar, módulos de terceros y documentación al igual que las herramientas para generar documentación.
1996 — 2008	Allegro (http://alleg.sourceforge.net/), una librería multimedia para programar videojuegos. Colaboración directa a nivel de programación C/Python. Co-administrador y webmaster de la página web, traducida a varios idiomas. Traductor de la documentación al castellano durante varios años.

Tengo publicados repositorios Github en <https://github.com/gradha>.

Varios

- Ofrecida la charla “Programando con Allegro” en la Euskal Party 9 (2001-VII-28), de nivel introductorio, sobre programación de videojuegos multiplataforma con Allegro.
- CVS/Subversion/Accurev/git y herramientas relacionadas para la coordinación de la programación en equipo.
- Experiencia extensa programando aplicaciones multimedia en tiempo real.
- Conocimientos de programación multiplataforma.
- Conocimientos técnicos de hardware multimedia y su uso.
- Amplia experiencia colaborando con diversos proyectos de software libre a través de internet, a nivel de usuario, traductor, programador y administrador.
- Conocimientos musicales. Superado quinto año de violín.
- Practicante del tiro con pistola de aire comprimido en su modalidad olímpica para el club Tiromadrid (<http://www.tiromadrid.com/>), también fotógrafo y webmaster) en la Federación Madrileña de Tiro Olímpico (<http://fmto.net/>).